

Programação De Computadores

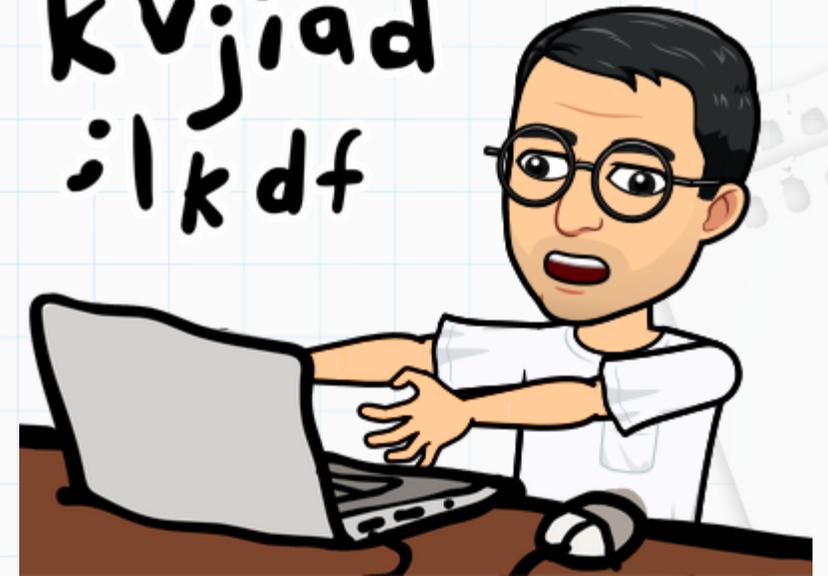
Professor : Yuri Frota

www.ic.uff.br/~yuri/prog.html

yuri@ic.uff.br



asdfghijkl;
kvjiad
ilkdf



Decisão - LAB

Exercício 1) Ordem3: Receba 3 valores inteiros. Se os três forem iguais, imprime "iguais". Se apenas dois deles forem iguais, imprima a soma dos números iguais menos o número diferente. Se os 3 forem distintos, imprima de forma decrescente.



Testes:

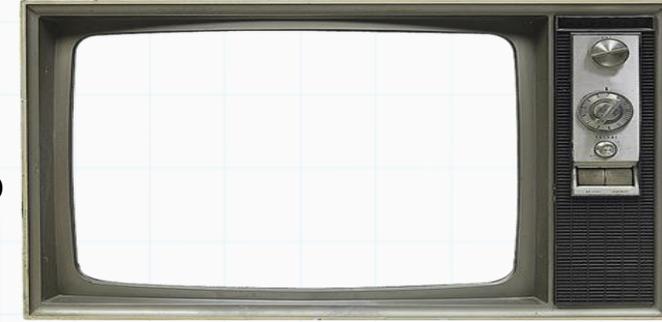
| Entrada | Entrada | Entrada | Entrada | Entrada |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| 3 | 2 | -1 | -4 | 1 |
| 5 | 2 | 0 | 5 | 1 |
| 3 | 7 | -3 | 8 | 1 |

| Saída | Saída | Saída | Saída | Saída |
|-------|-------|-----------|----------|--------|
| 1 | -3 | 0, -1, -3 | 8, 5, -4 | iguais |

Aqui não tem corretor automático como no run.codes, então a formatação da saída não precisa ser EXATAMENTE igual



Decisão - LAB



Exercício 2) Faça um programa que dado o salário bruto SB (real) de um funcionário, calcular o salário líquido SL (real), aplicando o desconto de:

10% sobre SB, se SB for maior ou igual a 500 reais e menor que 800 reais

15% sobre SB, se SB for maior ou igual a 800 reais e menor que 1000 reais

80% sobre SB, se SB for maior ou igual a 1000 reais

Não haverá desconto se o salário for menor que 500 reais. Imprimir salário líquido no

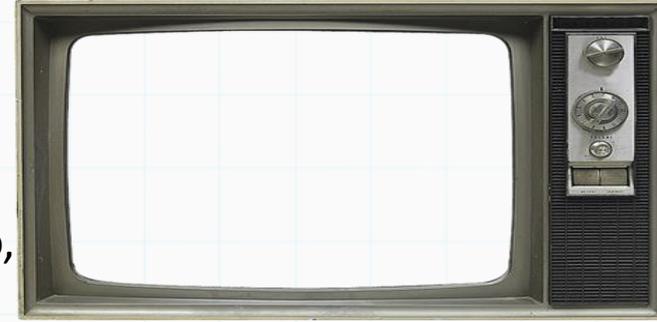
final

Testes:

| | | | |
|----------------|----------------|----------------|----------------|
| Entrada | Entrada | Entrada | Entrada |
| 700.00 | 1200.00 | 380.00 | 930.00 |
| Saída | Saída | Saída | Saída |
| 630.00 | 240.00 | 380.00 | 790.50 |

Decisão - LAB

Exercício 3) Dados: Receba uma jogada de 3 dados (cada dado com valores de 1 a 6). O programa deve imprimir a soma dos números se eles (os 3) forem consecutivos, caso contrário, retorne a multiplicação dos números que são iguais (se eles existirem). Caso não exista números iguais imprima "não deu". OBS).



Testes:

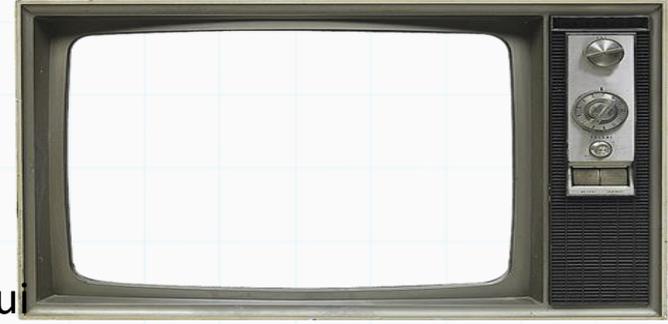
| Entrada | Entrada | Entrada | Entrada | Entrada |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| 6 | 5 | 2 | 4 | 2 |
| 2 | 1 | 3 | 2 | 2 |
| 2 | 6 | 4 | 3 | 2 |



Para poder checar a corretude você pode temporariamente substituir a geração dos números aleatórios por entrada de dados ou atribuição direta!

| Saída | Saída | Saída | Saída | Saída |
|-------|---------|-------|-------|-------|
| 4 | não deu | 9 | 9 | 8 |

Decisão - LAB



Exercícios 4a) Faça um programa que leia um número inteiro de 4 dígitos (recebe o número todo, e não 4 inteiros representando os dígitos) e indique se ele é palíndromo. Um número palíndromo é aquele que se lido da esquerda para a direita ou da direita para a esquerda possui o mesmo valor (ex.: 3223)

DICA: Quebre o número em dígitos através de operações matemáticas e compare os dígitos equivalentes ! Ex: você pode pegar o primeiro dígito do número de 4 dígitos X fazendo $X // 1000$. Pode pegar o último dígito de qualquer número fazendo $X \% 10$. Para pegar o segundo dígito você pode pegar o número formado pelos 2 primeiros dígitos ($Y = X // ?$) e depois pegar seu último dígito ($Y \% 10$).

Entrada

2345

Entrada

2222

Entrada

6556

Entrada

8898

Saída

não

Saída

é

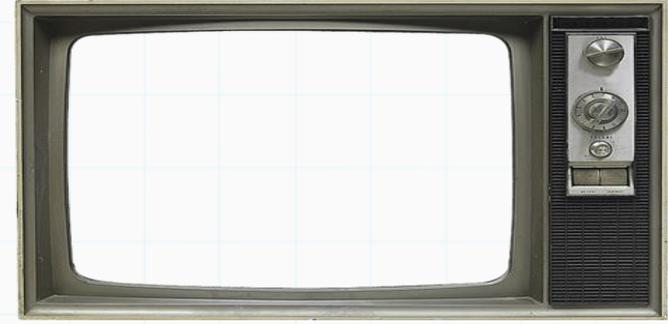
Saída

é

Saída

não

Até a próxima



Slides baseados no curso de Vanessa Braganholo